Официальные правила Рангольфа.

**I. ОБОРУДОВАНИЕ**

1. Количество клюшек. Игрок может переносить максимум семь клюшек.

2. Перевозка клюшек. Запрещается использование механических тележок , электротележок и других устройств для перевозки клюшек.

3. Обувь. Нельзя использовать обувь с металлическими шипами.

4. GPS-устройства. Устройства глобальной системы позиционирования (гольф-часы и тому подобное) могут использоваться в игре, но не могут предоставлять информацию о скорости ветра и изменении высоты.

**II. ИГРА**

1. Флаг. Штраф за невытащенный флажок не налагается. Но мяч считается забитым только если коснулся дна чаши лунки.

2. Клюшки. Игрок должен сам переносить свои клюшки. Допускается в руках или сумке для гольфа. Кэдди запрещены.

3. Потерянный мяч. Если игрок не может найти свой мяч, то со штрафом в один удар может выбрать три варианта:

а) Повторить удар с того же места.

б) Вбросить мяч на расстояние длины двух клюшек от того места, где обоснованно считается, что мяч был потерян. Но не ближе к лунке.

в) Вбросить мяч по линии полета мяча первого удара. Но не ближе к лунке.

4. Неиграемый мяч. Если игрок решает, что мяч находится в положении или месте откуда его невозможно сыграть, то со штрафом в один удар может выбрать три варианта.

а) Повторить удар с того же места

б) Вбросить мяч на расстояние длины двух клюшек от того места, где лежит мяч, но не ближе к лунке.

в) Вбросить мяч по линии полета мяча первого удара. Но не ближе к лунке.

Это правило не распространяется на мячи, попавшие в водную преграду. Правило действует для мячей, попавших в бункер, но мяч должен быть вброшен в бункере.

5. За пределами поля. Если мяч уходит за пределы границ поля, игрок может со штрафом в один удар выбрать три варианта:

а) Повторить удар с того же места

б) Вбросить мяч на расстояние длины двух клюшек от того места, где мяч пересек границы поля. Но не ближе к лунке.

в) Вбросить мяч по линии полета мяча первого удара. Но не ближе к лунке.

**III. ПОДСЧЕТ ОЧКОВ**

1. Общий счет. По окончании раунда общий счет в рангольфе определяется путем сложения количества сделанных ударов и времени, потребовавшимся для завершения раунда. На официальных соревнованиях счет игрока должен еще включать количество секунд, потребовавшихся для завершения раунда. Это используется для разрешения споров.

2. Измерение времени. Время начинает считаться с того момента, как игрок нанес первый удар. Время заканчивает считаться, когда мяч коснулся дна чаши последней лунки.

**За исключением правил описанных в этом документе в игре применяются Rules of Golf, принятые USGA и Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews, Шотландия.**